

INFORMATYKA W INŻYNIERII KOMPUTEROWEJ - studia niestacjonarne I stopnia obowiązuje od roku akad. 2019/20

Przedmioty		W	C	L	LK	P	S	Suma	EGZ	ECTS
Semestr 1										
Przedmioty kształcenia ogólnego										
1	Metodyka studiowania	10						10		1
2	Wstęp do matematyki		15					15		2
3	Wstęp do informatyki	20	15		15			50	1	6
Przedmioty kierunkowe										
4	Analiza matematyczna i algebra liniowa	30	30					60	1	6
5	Fizyka	20	25					45	1	6
6	Układy arytmetyczno - logiczne	20		15				35		4
7	Podstawy programowania	25			20			45		4
Suma godzin w semestrze 1		125	85	15	35	0	0	260	3	29
Semestr 2										
Przedmioty kształcenia ogólnego										
1	Język angielski		25					25		3
Przedmioty kierunkowe										
2	Matematyka dyskretna	30	30					60	1	5
3	Architektura systemów komputerowych	20		15				35		6
4	Podstawy programowania	20			20	20		60	1	6
5	Podstawy elektrotechniki i elektroniki	30	15	15				60		6
Suma godzin w semestrze 2		100	70	30	20	20	0	240	2	26
Semestr 3										
Przedmioty kształcenia ogólnego										
1	Język angielski		25					25		3
Przedmioty kierunkowe										
2	Algorytmy i struktury danych	20			20	10		50	1	6
3	Technika mikroprocesorowa	10		10				20		3
4	Systemy operacyjne	20			20			40		6
5	Metody probabilistyczne i statystyka	30	30					60	1	5
6	Architektura systemów komputerowych	15				15		30	1	6
Suma godzin w semestrze 3		95	55	10	40	25	0	225	3	29
Semestr 4										
Przedmioty kształcenia ogólnego										
1	Język angielski		25					25		2
Przedmioty kierunkowe										
2	Programowanie obiektowe	20			20	15		55	1	5
3	Systemy operacyjne	15				20		35	1	6
4	Sieci komputerowe	25		25				50	1	5
5	Grafika komputerowa	20			25			45		4
6	Bazy danych	20			20	10		50		4
Suma godzin w semestrze 4		100	25	25	65	45	0	260	3	26

Przedmioty		W	C	L	LK	P	S	Suma	EGZ	ECTS
Semestr 5										
1	Inżynieria programowania	25			20	15		60	1	6
2	Komputerowa technika pomiarowa / Wirtualne przyrządy pomiarowe	15		15		10		40		4
3	Zaawansowane bazy danych / Systemy multimedialne	15				25		40		6
4	Programowanie niskopoziomowe / Programowanie w języku Java	15			20	15		50		6
5	Technologie obiektowe / Język UML i jego zastosowania	25			20	20		65		6
6	Zagadnienia relacji międzyludzkich z elementami etyki	10						10		1
Suma godzin w semestrze 5		105	0	15	60	85	0	265	1	29
Semestr 6										
1	Projektowanie systemów cyfrowych / Układy elektroniczne	15			20	15		50		5
2	Technologie internetowe / Sieciowe systemy informacyjne	25			20	20		65	1	5
3	Przetwarzanie rozproszone i równoległe / Systemy gridowe	20			20	30		70	1	5
4	Systemy wbudowane	25		25		20		70		6
5	<i>Praktyka studencka 2 tygodnie</i>						150	150		5
Suma godzin w semestrze 6		85	0	25	60	85	150	405	2	26
Semestr 7										
1	Ergonomia i bezpieczeństwo pracy	15						15		1
2	Problemy społeczne i zawodowe informatyki	15						15		2
3	Systemy odporne na błędy / Bezpieczeństwo systemów komputerowych	15				30		45	1	6
4	Inżynieria systemów informacyjnych / Informatyczne systemy zarządzania	20			20	20		60	1	6
5	Symulacja komputerowa / Matlab i jego zastosowania	15			15	15		45		6
Suma godzin w semestrze 7		80	0	0	35	65	0	180	2	21
Semestr 8										
1	Sztuczna inteligencja	15				30		45		5
2	Dyplomowy projekt inżynierski					5		5	1	15
3	Ekonomiczno-prawne aspekty działalności inżynierskiej	15						15		2
4	Seminarium dyplomowe						10	10		2
5	Wychowanie fizyczne		15					15		
Suma godzin w semestrze 8		30	15	0	0	35	10	90	1	24
		W	C	L	LK	P	S	Suma	EGZ	ECTS
Suma		720	250	120	315	360	160	1925	17	210